



Problem 1

Teamturnier, Teiler Süd,
beide vulnerabel
Süd hält:

♠ KQJ2, ♥ Q9, ♦ A5, ♣ AKQ543

W	N	O	S
---	---	---	1♣
3♦	Kontra	Pass	4♠
Pass	5♣	Pass	?

Dein Gebot?

Problem 2

Paarturnier, Teiler West,
NS vulnerabel
Süd hält:

♠ AK987, ♥ --, ♦ 76, ♣ KQT965

W	N	O	S
1♥	Pass	2♦*	?

* 5+♦, ab 11 Punkte

Dein Gebot?

Problem 3

Paarturnier, Teiler West,
OW vulnerabel
Süd hält:

♠ Q, ♥ JT764, ♦ 876, ♣ KQ92

W	N	O	S
1♠	Pass	Pass	?

Dein Gebot?

Problem 4

Paarturnier, Teiler Ost,
beide vulnerabel
Süd hält:

♠ JT76, ♥ A5, ♦ KT872, ♣ Q5

W	N	O	S
---	---	Pass	Pass
1♦	Kontra	Pass	?

Dein Gebot?

Problem 5

Teamturnier, Teiler Nord,
keiner vulnerabel
Süd hält:

♠ AKT875, ♥ QJ, ♦ AQJ3, ♣ 7

W	N	O	S
---	1♥	Pass	1♠
Pass	2♣	Pass	2♦
Pass	3♣	Pass	?

Dein Gebot?

Problem 6

Teamturnier, Teiler West,
NS vulnerabel
Süd hält:

♠ 7643, ♥ KJT876, ♦ QJ, ♣ Q

W	N	O	S
1♠	Pass	2♦*	Pass
3♣	Pass	3♦	Pass
4♣	Pass	4♦	Pass
4♠	Pass	4NT	Pass
5♠**	Pass	7NT	alle passen

* Gameforcing

** 2 Keycards + Atoutdame auf Pikbasis

Dein Ausspiel?

Das Grundsystem ist **Better Minor** mit 5er-Edelfarben. **2 über 1 ist Gameforcing, außer der Antworter wiederholt seine Farbe.** 15-17 INT-Eröffnung, **2♣ allgemeines Forcing**, **2♦/♥/♠ Weak Twos**. Splinter, Negativkontras bis 3♠ und forcing Freebids. Sollte dieses Gerüst an Geboten nicht genügen, so gibt es eine Erklärung.