

Anleitung zur einfachen Turnierauswertung mit Magic Contest

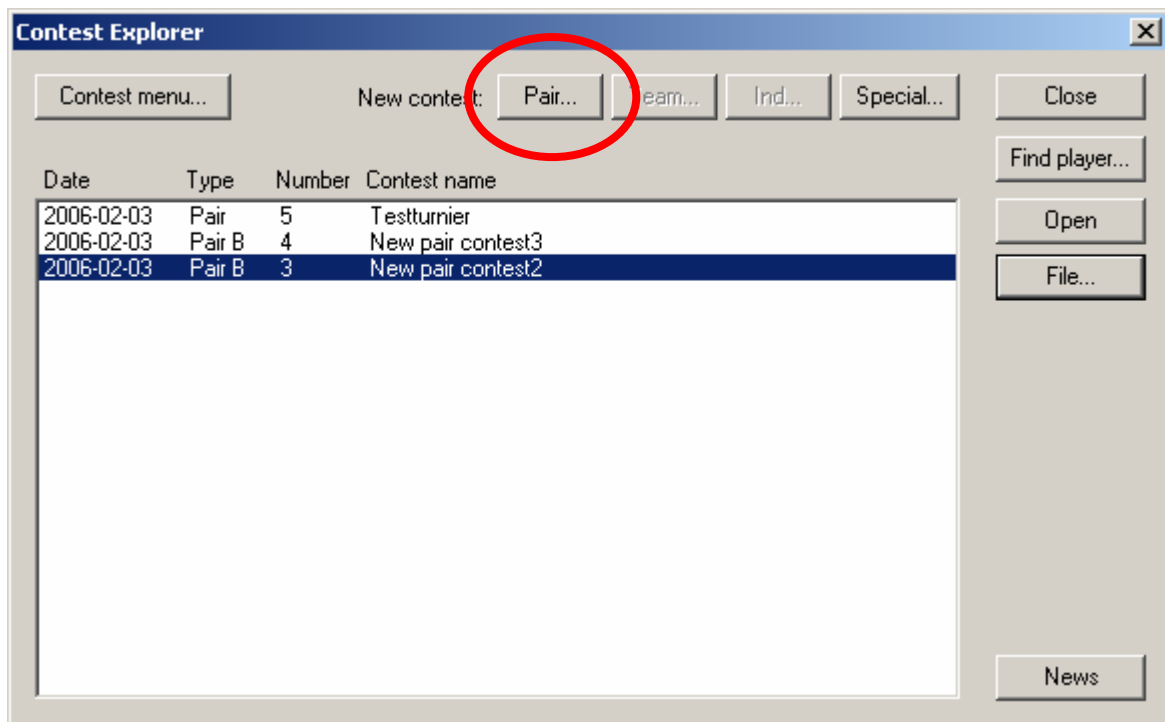
V1.01

Christoph Jungbauer

Es folgt eine kurze (chronologische) Erklärung zur Erstellung, Eingabe und Auswertung eines Turniers mittels „Magic Contest“

Zu Beginn öffnet sich ein Fenster mit dem Contest Explorer der alle bisher gespielten Turniere anzeigt. (Hier kann man über den Punkt „File“ auch Turniere erneut öffnen und bearbeiten oder löschen).

In diesem Fenster wählt man den Punkt New Contest „Pair“:



Danach öffnet sich automatisch ein Fenster in dem man den Turniernamen und die Turnierart eingeben kann.

General

Contest name:

Signature:

Scoring type:

Barometer Semi-barometer

Two winners

Advanced

The contest name is printed in the upper left corner and the signature in the bottom left corner of all reports. Naturally, this depends on how the reports are designed.

You do not have to click Advanced. If you do, you can set more advanced options for the selected scoring type. You will also find more options like how you enter results, how split scores are calculated, etc.

< Zurück Weiter > Abbrechen

Wird der Sieger über 2 Linien bestimmt, dann muss man hier noch das Feld „Two Winners“ zusätzlich anwählen. Bei einer Wertung über den Saal ist dieses Feld abzuwählen.

Nach einem Klick auf „Weiter“ kann man das Turnierdatum (Vorgabe ist der aktuelle Tag) angeben:

Contest date

Select contest date

Today

Yesterday

Enter date(s)

Contest date

	Day	Month	Year
From:	07	02	2006
To:	07	02	2006

The contest date is used in several situations:

- * It can be printed on reports.
- * It is used for contest reports to your bridge federation.

< Zurück Weiter > Abbrechen

Der nächste Klick auf „Weiter“ bringt einem zur Auswahl der Turnierform (Hausturnier, Großturnier, ...).

Master points and rating

Contest report category

I will not report this contest to my bridge federation

I will report this contest using the following contest report category:

Hausturnier / 1 Sieger.

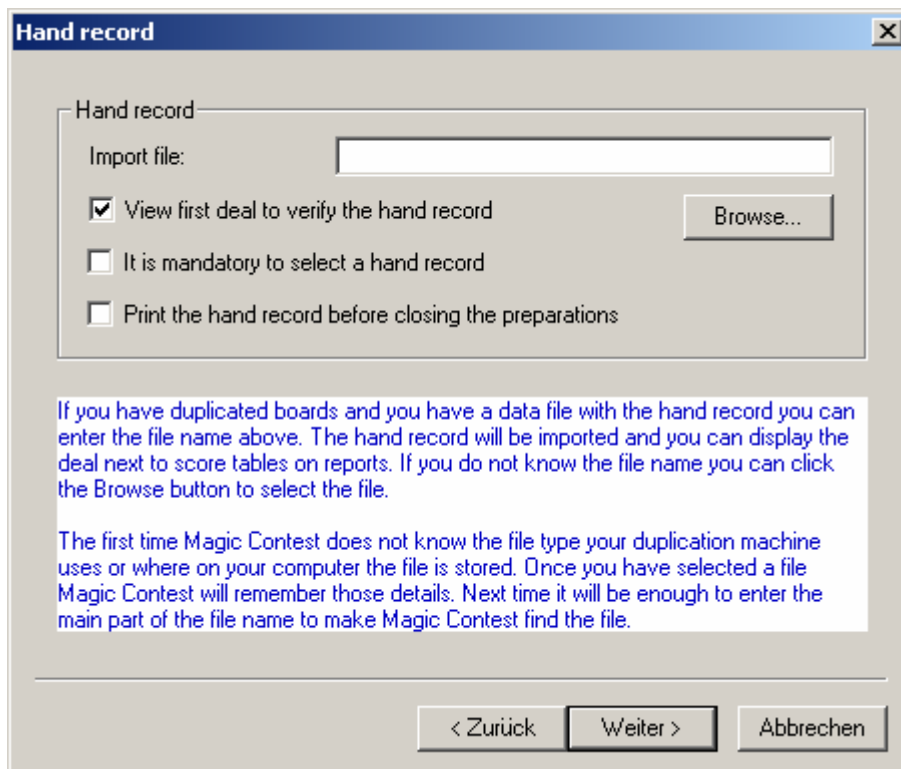
Advanced

Master points and rating points are calculated by your bridge federation. The calculation depends on the contest report category and the results of the contest. At regular intervals you should report the scored contests to your bridge federation.

Select an appropriate contest report category.

< Zurück Weiter > Abbrechen

Im nächsten Schritt könnte man die Daten von duplizierten Boards importieren (anstatt sie danach selbst eingeben zu müssen).



Hand record

Hand record

Import file:

View first deal to verify the hand record

It is mandatory to select a hand record

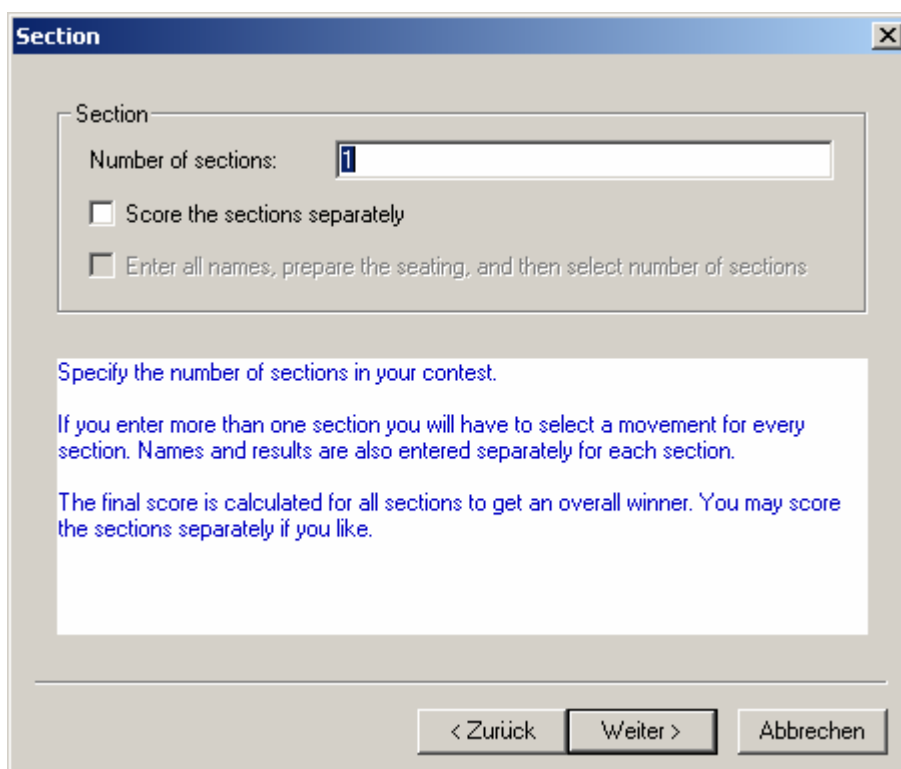
Print the hand record before closing the preparations

If you have duplicated boards and you have a data file with the hand record you can enter the file name above. The hand record will be imported and you can display the deal next to score tables on reports. If you do not know the file name you can click the Browse button to select the file.

The first time Magic Contest does not know the file type your duplication machine uses or where on your computer the file is stored. Once you have selected a file Magic Contest will remember those details. Next time it will be enough to enter the main part of the file name to make Magic Contest find the file.

< Zurück

Nun wählt man die Anzahl der Sektionen aus, die man vor hat zu spielen (meist 1):



Section

Section

Number of sections:

Score the sections separately

Enter all names, prepare the seating, and then select number of sections

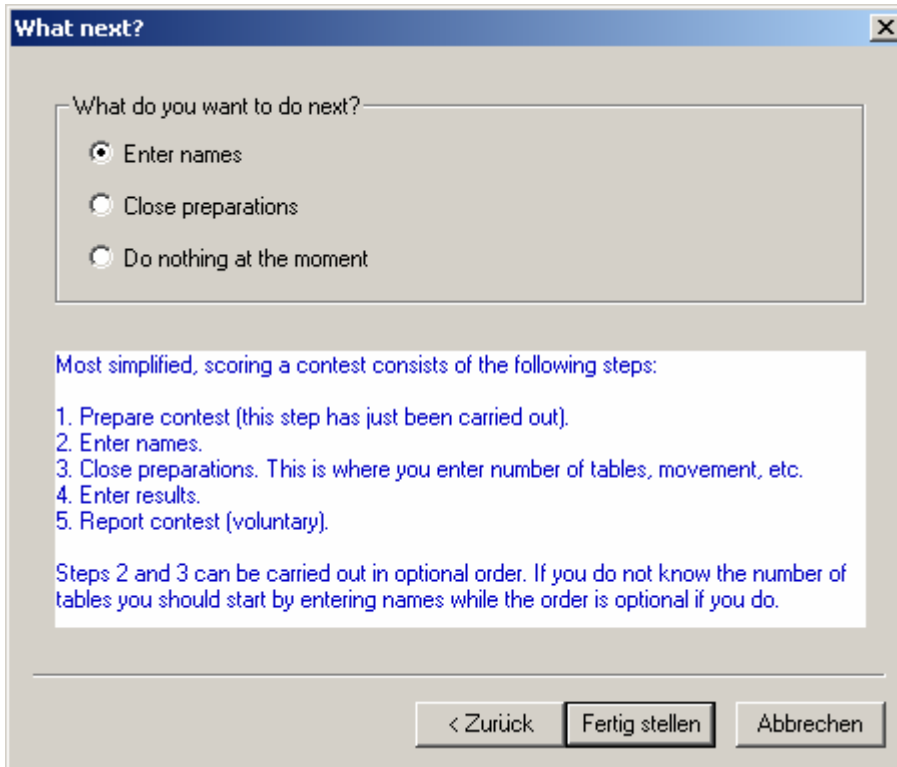
Specify the number of sections in your contest.

If you enter more than one section you will have to select a movement for every section. Names and results are also entered separately for each section.

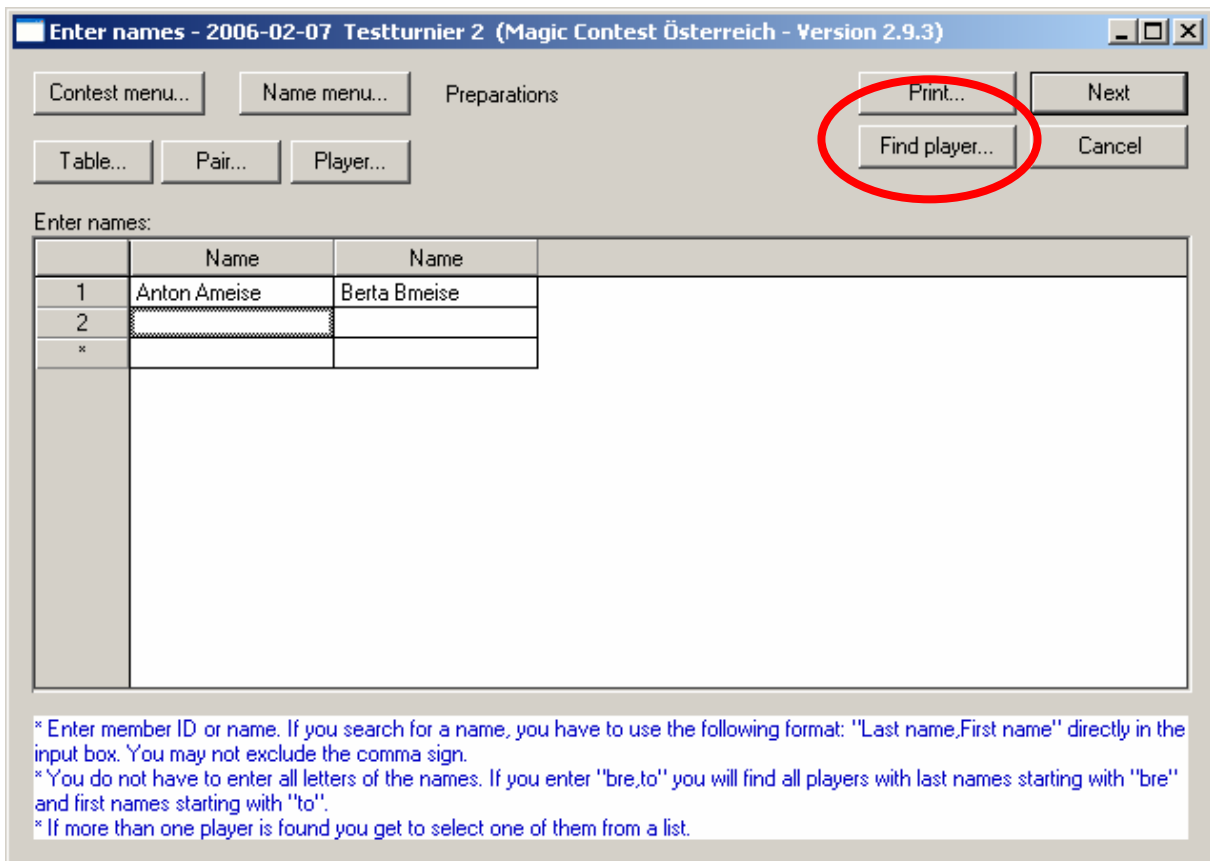
The final score is calculated for all sections to get an overall winner. You may score the sections separately if you like.

< Zurück

Im nächsten (und letzten obligatorischen) Schritt kann man nun entscheiden ob man gleich die Namen der Spieler eingibt oder dies später tut.



Wir tun dies gleich und gelangen dadurch in folgendes Menü (später über Contest Menü | Enter Names erreichbar):



BC Waldviertel

Die Art der Eingabe (hier wurde paarweise gewählt) hängt von den jeweiligen Einstellungen ab. Spieler die einen ÖBV Nummer haben können entweder über die Nummer direkt oder über Teile des Nachnamens gefolgt von einem Beistrich und Teile des Vornamens eingegeben werden (also z.B. Ame, Ant – wird automatisch als Anton Ameise erkannt). Spieler die keine ÖBV Nummer haben aber trotzdem öfter an Turnieren teilnehmen können über den Punkt „Find Player“ und danach „New“ fix angelegt werden und bekommen eine „virtuelle“ ÖBV Nummer:

Find member ID or name

+2

New... Edit

Search only the starting list (instead of the member file)

Member ID	Name	Status	Club name	Address
+2	Cäsar Cmeise		BCWV	

To search for a name, you have to use the following format: "Last name,First name". You may not exclude the comma sign.
You do not have to enter all letters of the names. If you enter "bre,to" you will find all players with last names starting with "bre" and first names starting with "to".
If more than one player is found you get to select one from the list above. Press Down Arrow to select the first name of the list.

Player Properties

General | Address | Phone and internet | Other | Regular partner | Team

Name

First name:

Last name:

Sex:

Member number

Member ID:

Foreign ID:

Other

Club: Status:

District:

Team: Report to NBO:

OK Abbrechen

Nachdem man alle Namen eingegeben hat, gelangt man zum Abschluss der Turniervorbereitungen (dies erreicht man auch über den Menüpunkt Contest Explorer | Close Preparations) wo man die Anzahl der Tische nochmals bestätigen muss:

Close preparations

Table

Number of tables: Random seating

Section letter:

Enter number of tables. If you have an odd number of pairs, add one table, i.e. enter 5 tables if you have 9 pairs.

If you click Random seating, the entered pairs will be positioned at the tables in a random order. This is to prevent players from strategically selecting opponents the first round. This, of course, means that you have to notify the player of the seating by printing a starting list.

Any pairs you enter after you have closed the preparations will stay at the tables where you have entered them.

< Zurück Weiter > Abbrechen

Dadurch wird automatisch die mögliche Anzahl Boards berechnet:

BC Waldviertel

Board

Board

Total number of boards:

Number of boards per round:

Your entries will be used to select a movement in the next window. If you want to use free pair entries, i.e. the alternative No movement, you can not use intervals but you must enter exact values in the fields above.

If you do not know, or do not care about, the exact number of boards or number of boards per round you may enter intervals in the following manner:

25-27 and 2-4 respectively

That way, Magic Contest will suggest all movements that fit the entered intervals. On the other hand, the alternative No movement (see the text above) will not be suggested since that requires exact entries.

< Zurück Weiter > Abbrechen

Nun werden alle möglichen Turnierformen angezeigt, und man kann das entsprechende Turnier auswählen:

Select a movement

No movement - all pair numbers and results are entered
24 boards, 6 rounds, 4 boards per round, Reduced Howell
28 boards, 7 rounds, 4 boards per round, Howell

Barometer Semi-barometer

Two winners Advanced

< Zurück Weiter > Abbrechen

Anschließend kann man direkt die Resultate (wieder erreicht man dies auch über den Menüpunkt Contest Explorer | Enter Results):

Enter results - 2006-02-07 Testturnier 2 (Magic Contest Österreich - Version 2.9.3)

Contest menu... Result menu... Board 1 / North / None

> Board... Round... Pair... Table...

Round	Table	N-S	E-W	1
1	1	8	1	---
2	4	6	5	---
3	3	4	2	---
5	2	7	3	---

Board 1

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13

Next
Previous

Close
Cancel
Print...
Find player...

Remaining

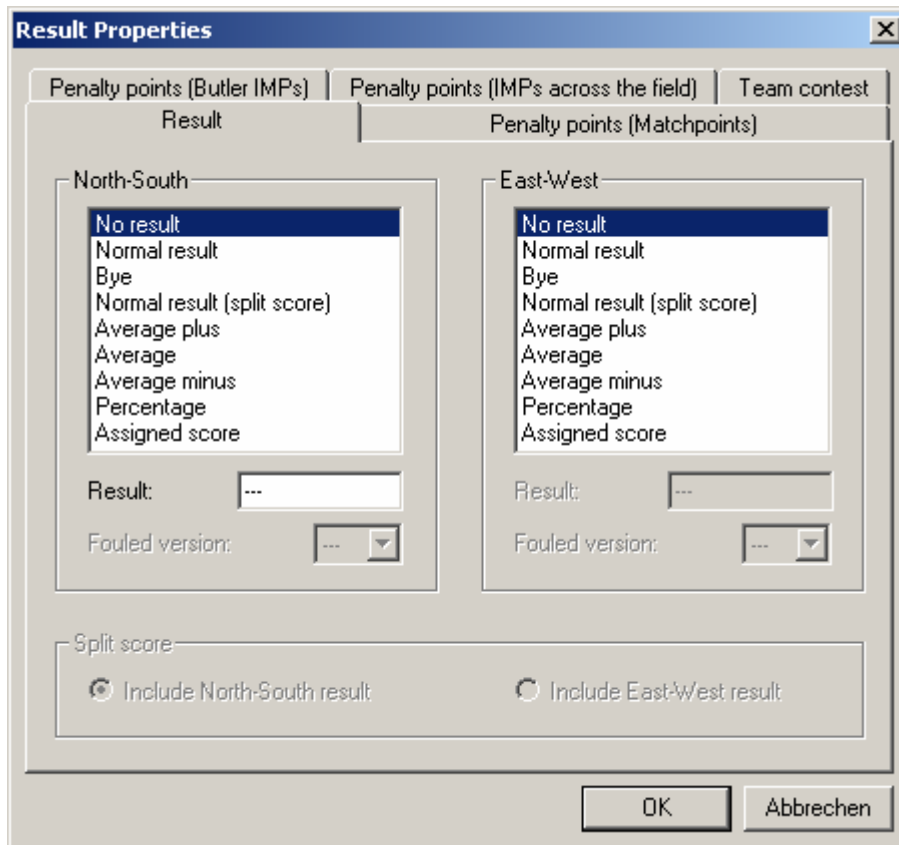
TablePair	
1	8-1
2	7-3
3	4-2
4	6-5

Board Count

1	4
2	4
3	4
4	4

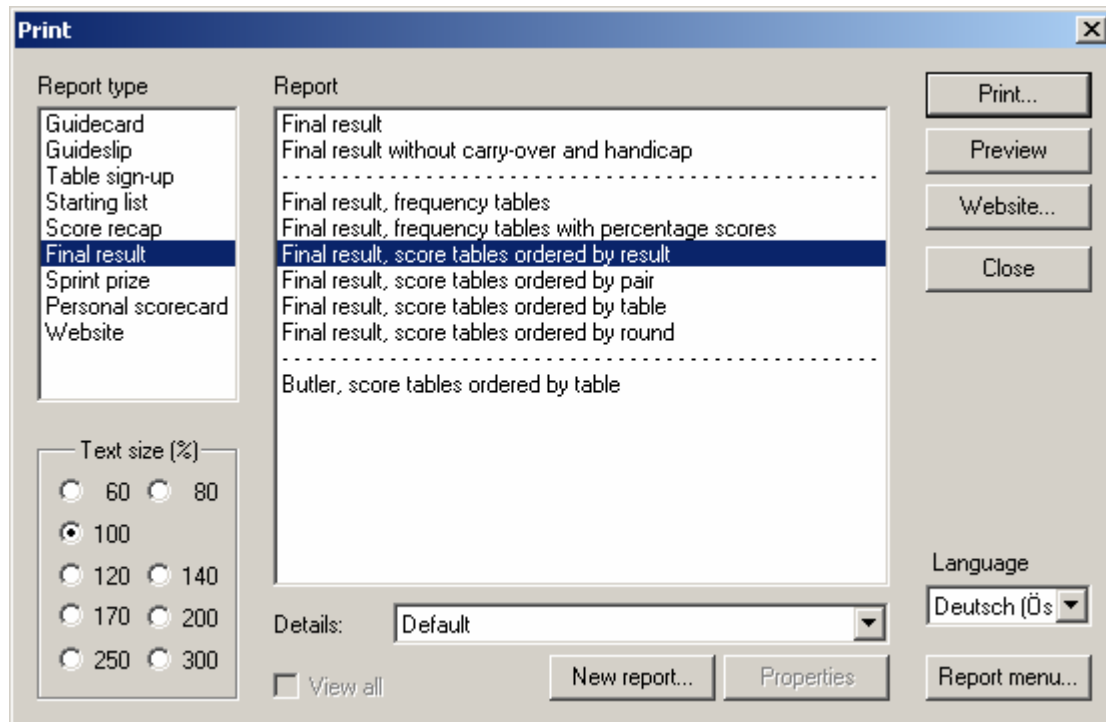
x10
 Current standing

Diese werden aus der Sicht von NS eingegeben (also Scores für OW mit einem Minus vor der Zahl). Alternativ kann man auch den Punkt „x10“ aktivieren was einem erlaubt die Scores ohne Abschließende Null einzugeben (also 42 statt 420). Flasche oder nicht mögliche Scores werden automatisch erkannt und abgefragt. Der Gefahrenstand wird anhand von Farben signalisiert. Sonderscores für Turnierleiterentscheidungen werden über das Menü: Result Menu | Ruling eingegeben:



Nachdem man alle Board eingegeben hat (die Speicherung geschieht hier dynamisch) kann man diverse Ergebnislisten ausdrucken (wie zuvor auch Tischkarten, Laflisten, ...).

Die macht man z.B. direkt in der Eingabe mit dem Punkt „Print“, der folgendes Menü auflistet:



Das Menü bietet u.a. auch eine Auswahl der Form die man drucken will und deren Vorschau.

Zum Schluss kann man das Turnier noch an den Verband melden indem man den Punkt Contest Menu | Report Contest wählt:

BC Waldviertel

Report contest

Master points and rating Hausturnier / 1 Sieger

Website File name: 2006-02-07

Point league [Empty field]

Handicap No handicap

ECats simultaneous pairs Session number: [Empty field]

SWAN internet event

PBN File name: 2006-02-07

Send e-mail

OK
Cancel
Properties

Language
Deutsch (Ö)

Master points and rating creates a basis that is sent to your NBD where all calculations are performed. Magic Contest can not give you any information on number of master points or rating points.
Website is used to show final results and score tables at your website on the internet. It is just the page that is created. You have to manage link pages and the actual transfer to the internet site yourself.
Point league is used for scoring multi-session events or events like "best three out of five" or "best ten this autumn". The point league can be individual or based on pairs.
Handicap is used to update the automatic handicap system. You can state the number of contests that form the basis of your handicap.
ECats simultaneous pairs is used to create files that are later sent to ECats On-Line Scoring System for Simultaneous Pairs.
SWAN internet event is used to send the contest to SWAN Games for result reports on the internet. SWAN uses PBN for data transfer.
PBN (Portable Bridge Notation) is a format that enables different bridge programs, e.g. bidding or playing practice programs, to exchange information.

Die Form der Meldung ist derzeit noch auf E-Mail beschränkt. Es wird automatisch eine entsprechende html Datei in der Outbox (meist der Ordner c:\magic contest outbox" auf der Festplatte) angelegt.