

Signale

Ohnekontrakte

Farbkontrakte

_____	Zumarken	_____
_____	Längenmarken	_____
_____	Lavinthal	_____
_____	im Abwurf	_____
_____	Besonderheiten	_____

Ausspiele

Für Farbkontrakte bitte unterstreichen

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Für Ohnekontrakte bitte unterstreichen

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Besonderheiten: _____

Slam – Konventionen

Blackwood:	<input type="checkbox"/>	Gerber:	<input type="checkbox"/>
Splinter:	<input type="checkbox"/>	Josephine:	<input type="checkbox"/>
Cuebids:	<input type="checkbox"/>	4 NT als Cuebid:	<input type="checkbox"/>
Frageansagen:	<input type="checkbox"/>	Swiss:	<input type="checkbox"/>

Sonstige: _____

Antw. auf As- _____ Königsfrage: _____

Konventionelle Ansagen bis 3 NT (ausgenommen Stayman) müssen alertiert werden!

Natürliche Ansagen (und konventionelle über 3 NT) **dürfen nicht alertiert** werden, außer konventionelle Eröffnungen im 4-er Stock.



Konventions – Karte

des Österreichischen Bridgesport Verbandes

Namen des Paares:

Allgemeine Informationen

Grundsystem: _____

Forcierende bzw. Starke Eröffnungen: _____

Schwache Eröffnungen: _____

Spezielle Eröffnungen: _____

Eröffnung von 1 NT: _____

Eröffnungen von "1 in Farbe":

	1♣	1♦	1♥	1♠
Länge/Stärke:				
Hebung:				
Doppelhebg.:				
1 NT:				
2 NT:				
3 NT:				

Canape: Eröffner Antworter

Besonderheiten und Abweichungen vom Grundsystem:

Bluffgebote Nie Selten Häufig

Signale

Ohnekontrakte

Farbkontrakte

_____	Zumarken	_____
_____	Längenmarken	_____
_____	Lavinthal	_____
_____	im Abwurf	_____
_____	Besonderheiten	_____

Ausspiele

Für Farbkontrakte bitte unterstreichen

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Für Ohnekontrakte bitte unterstreichen

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Besonderheiten: _____

Slam – Konventionen

Blackwood:	<input type="checkbox"/>	Gerber:	<input type="checkbox"/>
Splinter:	<input type="checkbox"/>	Josephine:	<input type="checkbox"/>
Cuebids:	<input type="checkbox"/>	4 NT als Cuebid:	<input type="checkbox"/>
Frageansagen:	<input type="checkbox"/>	Swiss:	<input type="checkbox"/>

Sonstige: _____

Antw. auf As- _____ Königsfrage: _____

Konventionelle Ansagen bis 3 NT (ausgenommen Stayman) müssen alertiert werden!

Natürliche Ansagen (und konventionelle über 3 NT) **dürfen nicht alertiert** werden, außer konventionelle Eröffnungen im 4-er Stock.



Konventions – Karte

des Österreichischen Bridgesport Verbandes

Namen des Paares:

Allgemeine Informationen

Grundsystem: _____

Forcierende bzw. Starke Eröffnungen: _____

Schwache Eröffnungen: _____

Spezielle Eröffnungen: _____

Eröffnung von 1 NT: _____

Eröffnungen von "1 in Farbe":

	1♣	1♦	1♥	1♠
Länge/Stärke:				
Hebung:				
Doppelhebg.:				
1 NT:				
2 NT:				
3 NT:				

Canape: Eröffner Antworter

Besonderheiten und Abweichungen vom Grundsystem:

Bluffgebote Nie Selten Häufig

Eröffnungen

- 1 NT** Stärke: _____ Verteilung: _____
Antworten: _____
- 2 NT** Stärke: _____ Verteilung: _____
Antworten: _____
- 3 NT** Typus: _____ Stopper: _____
- 2 ♣** Typus: _____
Antworten: _____
- 2 ♦** Typus: _____
Antworten: _____
- 2 ♥** Typus: _____
Antworten: _____
- 2 ♠** Typus: _____
Antworten: _____
- 3 in Farbe:** _____
- 4 in Farbe:** _____

Besonderheiten nach Gegnerkontra auf Eröffnung _____

Eröffnungen

- 1 NT** Stärke: _____ Verteilung: _____
Antworten: _____
- 2 NT** Stärke: _____ Verteilung: _____
Antworten: _____
- 3 NT** Typus: _____ Stopper: _____
- 2 ♣** Typus: _____
Antworten: _____
- 2 ♦** Typus: _____
Antworten: _____
- 2 ♥** Typus: _____
Antworten: _____
- 2 ♠** Typus: _____
Antworten: _____
- 3 in Farbe:** _____
- 4 in Farbe:** _____

Besonderheiten nach Gegnerkontra auf Eröffnung _____

Gegenlizit

Auf " 1 in Farbe "

- 1 NT _____ Kontra _____
2 NT _____ Cuebid auf UF _____
Farbe _____ Cuebid auf OF _____
Sprung _____ 2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein) _____

Auf " Starke Treff "

- 1 NT _____ Farbe _____
2 NT _____ Sprung _____
2 ♣ _____ Kontra _____

Auf " 1 Ohne "

- 2 ♥ _____
Kontra _____ 2 ♠ _____
2 ♣ _____ 2 NT _____
2 ♦ _____ 2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein) _____

Auf " Weak Two "

- 3 ♣ _____
Kontra _____ 3 ♦ _____
2 NT _____ Lebensohl (Ja/Nein) _____

Auf " Multi 2 ♦ "

- Kontra _____ 2 NT _____

Auf " 3 in Farbe "

(Wenn schwache Barrage)

Spezielle Kontras

- Negative: Ja bis _____ Nein
Responsive: Ja bis _____ Nein
Neg. Kontra nach eigener starker 1 ♠: Ja bis _____ Nein
Im Gegenlizit: _____

Gegenlizit

Auf " 1 in Farbe "

- 1 NT _____ Kontra _____
2 NT _____ Cuebid auf UF _____
Farbe _____ Cuebid auf OF _____
Sprung _____ 2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein) _____

Auf " Starke Treff "

- 1 NT _____ Farbe _____
2 NT _____ Sprung _____
2 ♣ _____ Kontra _____

Auf " 1 Ohne "

- 2 ♥ _____
Kontra _____ 2 ♠ _____
2 ♣ _____ 2 NT _____
2 ♦ _____ 2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein) _____

Auf " Weak Two "

- 3 ♣ _____
Kontra _____ 3 ♦ _____
2 NT _____ Lebensohl (Ja/Nein) _____

Auf " Multi 2 ♦ "

- Kontra _____ 2 NT _____

Auf " 3 in Farbe "

(Wenn schwache Barrage)

Spezielle Kontras

- Negative: Ja bis _____ Nein
Responsive: Ja bis _____ Nein
Neg. Kontra nach eigener starker 1 ♠: Ja bis _____ Nein
Im Gegenlizit: _____